**LAPORAN TUGAS**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

****

**Dosen Pembimbing :**

Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.

**Disusun oleh :**

* Cahya Mutiara 2100018450
* Hanifa Salsabila 2100018466

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**2023**

**ACTIVITY DIAGRAM**

1. **Mencari Destinasi dan Rute Perjalanan**

**A picture containing screenshot, diagram, line, plot

Description automatically generated**

Dalam aktivitas mencari destinasi dan rute perjalanan, dimulai dengan *login* di aplikasi terlebih dahulu. Kemudian, membuka halaman pencarian dengan meng-klik bagian *search bar* dan memasukkan informasi perjalanan yang ingin dicari, berupa tujuan perjalanan, tanggal keberangkatan, dan tanggal kepulangan. Jika informasi yang dimasukkan tidak valid, maka pesan *error* akan ditampilkan. Sementara, jika informasi yang dimasukkan valid, maka akan diarahkan untuk memilih jenis transportasi. Setelah memilih, klik tombol “Cari” dan hasil pencarian akan ditampilkan. Namun, jika hasil tidak ditemukan atau tidak tersedia, maka aplikasi akan memberikan saran alternatif.

1. **Memasukkan Anggaran**

A picture containing diagram, line, screenshot, plan

Description automatically generated

Dalam aktivitas anggaran, dimulai dengan memilih menu “Masukkan anggaran” dan mengisi form detail anggaran dengan informasi yang valid. Jika informasi tidak valid, maka pesan *error* akan ditampilkan. Sementara, jika informasi valid, maka tombol *submit* dapat ditekan dan detail anggaran akan ditampilkan. Rekomendasi anggaran diberikan sesuai *budget* yang diinput di form, namun jika sebelumnya kolom *budget* dikosongkan maka secara otomastis rekomendasi akan ditampilkan dengan harga yang paling murah. Jika ingin melakukan perubahan anggaran, maka klik tombol “Lakukan perubahan” dan input anggaran sesuai yang diinginkan.

1. **Melihat Informasi Akomodasi/Transportasi/Paket Perjalanan**

A screenshot of a diagram

Description automatically generated with medium confidence

Dalam aktivitas melihat informasi akomodasi/transportasi/paket perjalanan, dimulai dengan *login* dan memilih menu “Akomodasi/Transportasi/Paket Perjalanan”. Jika informasi tersedia, maka detail informasi akan ditampilkan dan akomodasi/transportasi/paket perjalanan dapat dipilih sesuai keinginan. Sementara, jika informasi tidak tersedia, maka pesan “Informasi tidak tersedia” akan ditampilkan.

1. **Melakukan Pemesanan Akomodasi/TransportasiPaket Perjalanan**

A picture containing text, screenshot, diagram, parallel

Description automatically generated

Dalam aktivitas pemesanan, dimulai dengan memilih akomodasi/transportasi/paket perjalanan yang diinginkan. Kemudian mengisi informasi pribadi yang valid. Jika informasi tidak valid, maka pesan *error* akan ditampilkan. Sementara, jika informasi valid, maka akan diarahkan untuk memilih metode pembayaran. Verifikasi pembayaran dilakukan setelah pembayaran selesai dilakukan. Jika verifikasi gagal, maka pesanan dibatalkan dan diarahkan untuk menghubungi pihak layanan. Sedangkan, jika verifikasi berhasil, maka akan muncul pesan bahwa pesanan berhasil dan *e-ticket* dapat dicetak. Setelah itu, pada layar akan muncul iklan rekomendasi wisata di tempat tujuan. Jika tertarik, iklan dapat di klik dan otomatis *redirect* ke *website* iklan. Sementara, jika tidak tertarik, maka akan kembali ke *homepage*.

1. **Membuat Ulasan/Feedback Aplikasi**

A picture containing screenshot, diagram, line, plot

Description automatically generated

Dalam aktivitas membuat ulasan, dimulai dengan memilih menu “*Feedback*”. Jika menu tidak ditemukan, dapat menyampaikan ulasan dengan mengirim *e-mail* ke admin sebagai alternatif. Sedangkan, jika menu ditemukan, maka ulasan dapat ditulis sesuai pengalaman menggunakan aplikasi dan meng-klik tombol *submit* jika telah selesai menulis. Ulasan akan otomatis tersimpan di *database*.